

臺北市景文高中 107 學年度 「2019 進擊的景文」體驗營與競賽活動實施計畫

一、活動目的

- (一)為拔擢國中技能優秀人才，引導其特質潛能為目標。
- (二)以各職群競賽內容作為體驗營活動及訓練項目，讓學生能多了解及熟習競賽各項技能。

二、活動對象

臺北市及新北市各國中九年級學生。

三、活動辦理時間

- (一)體驗營報名截止日期：即日起至 107 年 11 月 27 日(紙本以當日郵戳為憑)
體驗營日期：107 年 12 月 1 日(六)，上午 8:30 至 9:00 報到，9:10 至 12:00 體驗活動

- (二)競賽報名截止日期：即日起至 108 年 1 月 14 日(紙本以當日郵戳為憑)
競賽日期：108 年 1 月 19 日(六)，上午 8:30 至 9:00 報到，9:10 至 11:30 競賽活動
(體驗營及競賽報名人數若過多時，為符應國中學生需求，將適時增加下午場次)

四、活動項目及內容

體驗營/競賽 項目	職科別	體驗營/競賽 內容
無人機競技飛行	資訊科	無人機闖關 1. 操控 2. 避障穿越 3. 定點動作 4. 降落
英文打擊手	應用英語科	三個由淺入深的英打闖關遊戲，考驗同學的英打速度及反應能力。
零售專家模擬	商業經營科	模擬零售業店鋪管理與經營。
動漫繪圖	廣告設計科	邀請 WACOM 繪師蒞校示範數位插畫、動漫，引導學生創作獸人。
彩繪居家	室內空間設計科	了解居家空間規劃、欣賞設計範例，讓學生彩繪客廳空間，學習材質上色及透視技法。

- (一)體驗營流程表，如附件一。
- (二)競賽規則及評分方式，如附件二。

五、報名方式

- (一)體驗營與競賽採網路報名或紙本報名表如附件三~六，每人限報名單一競賽主題。
- (二)本競賽訊息及報名表可於本校網站(<https://goo.gl/TdiBB3>)查詢下載，紙本報名資料亦可傳真 02-29365935 或逕行寄至臺北市文山區保儀路 127 號，實習處進擊的景文競賽小組收。



(三)體驗營報名 QR Code：



競賽報名 QR Code：

六、競賽獎項及獎金

五類比賽主題，每類獎項如下

- (一)第一名：取1名，獎金1,500元，獎狀乙紙，專刊一本。
- (二)第二名：取1名，獎金1,200元，獎狀乙紙，專刊一本。
- (三)第三名：取1名，獎金800元，獎狀乙紙，專刊一本。
- (四)佳作：取13名，500元，獎狀乙紙，專刊一本。

備註：動漫繪圖類、彩繪居家類第一名加贈 Wacom INTUOS Ct1-472 數位繪圖板一只
(價值 2,990 元)。

七、頒獎典禮

108年1月19日(六)競賽當日上午11:30於本校演藝廳辦理頒獎典禮。

八、聯絡資訊

承辦負責人：楊鈞主任

電話：02-2939-0310 轉 671 手機：0928-978-288 傳真：02-2936-5935

電子信箱：siennayang@jwsh.tp.edu.tw

九、本計畫如有未盡事宜，得另行通知。

**臺北市景文高中 107 學年度
「2019 進擊的景文」體驗營流程表**

日期：107 年 12 月 1 日(六)

時間	項目	體驗內容	備註
08:30-09:00	報到	參與體驗活動之國九學生至各體驗場地完成報到。 ◆無人機競技飛行：謙敬 303 ◆英文打擊手：謙敬 402 電腦教室 ◆零售專家模擬：景德 203 電腦教室 ◆動漫繪圖：謙敬 404 電腦教室 ◆彩繪居家：謙敬 401 電腦教室	攜帶學生證等證明文件
09:00-9:10	致歡迎詞		主持人： 各科科主任
09:10-10:10	說明及講解	1. 無人機競技飛行： (1)無人機使用規定及法規說明 (2)機體的認識與零件的組裝 (3)無人機未來的應用與發展 (4)競賽規則說明及操作技巧	楊榮仁 老師
		2. 英文打擊手 (1)介紹初級英文打字遊戲規則 (2)介紹中級英文打字遊戲規則 (3)介紹高級英文打字遊戲規則 (4)競賽規則說明及各級計分方式	蔡青圳 老師
		3. 零售專家模擬 (1)商業經營型態介紹 (2)便利商店經營介紹 (3)零售專家軟體教學 (4)競賽規則說明及操作技巧	黃湫瑛 老師
		4. 動漫繪圖 (1)WACOM 繪師創作分享 (2)數位漫畫、插畫體驗 (3)獸人角色發想 (4)競賽規則說明與發想	曾雅蓓老師
		5. 彩繪居家 (1)WACOM 繪師創作分享 (2)電腦繪圖操作說明 (3)室內電腦繪圖 (4)競賽規則說明與發想	張守慧老師
10:10-10:20	享用點心		

10:20-11:30	實作模擬	1. 無人機競技飛行： (1)熟習基本操作 (2)指定動作練習 (3)空拍及錄影 (4)影片後製與編輯	資訊科服務團隊
		2. 英文打擊手 (1)分配時間實地操作練習三個級別的英文打字遊戲 (2)模擬競賽流程並模擬計分	應英科服務團隊
		3. 零售專家模擬 (1)選擇地區，開新商店 (2)開始經營(安排定價、採購、促銷、人事、盤點) (3)競賽結果以淨利高低作為排名依據	商經科服務團隊
		4. 動漫繪圖 (1)獸人角色發想 (2)獸人創作體驗	廣設科服務團隊
		5. 彩繪居家 (1)居家空間規劃 (2)客廳室內配置繪製	室設科服務團隊
11:30-11:40	享用點心		
11:40-12:00	綜合座談	景文簡介與 Q & A	主持人： 各科科主任

附件二、

臺北市景文高中 107 學年度 「2019 進擊的景文」競賽規則及評分方式

一、無人機競技飛行：

(一)規則：自行選擇起飛方式後，由起飛區起飛，飛至障礙區起點，進行障礙物穿越，穿越後繼續飛行至指定動作區進行指定動作，如翻滾、自轉錄影、拍照等，完成指定動作逕行飛行至降落區進行降落。飛行期間碰觸障礙物皆會扣分，於時間內完成相關動作即獲得對應之分數，操作動作愈精簡快速，獲得分數愈高。

(二)評分方式及標準：

指定關卡	評分標準	關卡滿分/扣分方式
起飛區	起飛方式： 定點起飛：10 分 機體拋飛：20 分	20 分 A. 起飛至完全停滯空中時，每碰觸競賽場地物品(含地面)一次，扣 5 分。 B. 5 次起飛機會，超過次數以失格論。
障礙區	競賽者依指定路徑完成障礙穿越，以操作流暢度及速度評分。 於 20 秒內完成：25 分 於 21~30 秒內完成：20 分 於 31~40 秒內完成：15 分 於 41~50 秒內完成：10 分 於 51~60 秒內完成：5 分 於 60 秒後完成：不予加分	25 分 A. 至障礙區起點開始至完全穿越障礙物，飛行時每碰觸障礙物(含地面)一次，扣 5 分。 B. 碰撞障礙物後停止動能，有 4 次重新起飛機會，超過次數以失格論。
指定動作區	競賽者依指定動作完成操作，以操作流暢度及速度評分。 於 40 秒內完成：30 分 於 41~60 秒內完成：20 分 於 61~80 秒內完成：10 分 於 81~100 秒內完成：5 分 於 100 秒後完成：不予加分	30 分 A. 至指定動作區起點開始至完全執行操作任務，飛行時每碰觸障礙物(含地面)一次，扣 5 分。 B. 碰撞障礙物後停止動能，有 5 次重新起飛機會，超過次數以失格論。
降落區	降落方式： 降落至定點：10 分 降落至完美區：20 分 降落至競賽者手掌：25 分	25 分 A. 從空中至降落時，每碰觸競賽場地物品一次，扣 5 分。 B. 降落至競賽者手掌時，四軸飛行器至手掌掉落，亦扣 5 分，需重新降落。 C. 2 次降落機會，超過次數以失格論。

二、英文打擊手：

(一)規則：於統一的遊戲軟體(由初級→中級→高級)及設定時間下，進行速度與正確率競賽，每個級別各自計分，最後三個級別分數加總，競賽結果以總分高低作為排名依據。

(二)評分方式及標準：

評分項目	評分比例
初級英文打字遊戲	30%
中級英文打字遊戲	30%
高級英文打字遊戲	40%
總計	100%

三、零售專家模擬：

(一)規則：於統一的速度與環境(由主辦單位設定)下，進行線上競賽，由參賽者自行決策(如訂價、銷售、人事安排、庫存量……等)，競賽時間為2小時；競賽結果以淨利高低作為排名依據。

(二)評分方式及標準：

評分項目	評分比例
自行設定(定價、採購、促銷、人事、盤點)等商店經營決策事項	20%
模擬零售商店經營淨利	80%
總計	100%
總計	100%

四、動漫繪圖：

(一)規則：以「獸人」為主題，自行創作畫出未來角色。作品以A4(21*29.7cm)彩色為準，上色材料方式不限，手繪、電繪輸出均可。作品不得為臨摹仿作，無須裱框。

(二)評分方式及標準：

評分項目	評分比例
畫面構圖	40%
角色創意	30%
繪圖技巧	30%
總計	100%

相關細則以景文文創獎網頁公告內容為準(<https://www.facebook.com/jwshdesignfamily/>)

五、彩繪居家：

(一)規則：以「客廳」線稿為主題，自行繪製室內空間規劃。作品以A4(21*29.7cm)彩色為準，上色材料(色鉛筆、水彩、麥克筆等)不限，以手繪繳交。可自行增加此空間內裝飾物品及造景植栽，無須裱框。

(二)評分方式及標準：

評分項目	評分比例
創意構想	20%
質感技法	40%
美感整體表現	40%
總計	100%

相關細則以景文文創獎網頁公告內容為準(<https://www.facebook.com/jwshdesignfamily/>)

附件三、體驗營報名表(個報)

「2019 進擊的景文」體驗營報名表(個報)			
參加營別	<input type="checkbox"/> 無人機競技飛行 <input type="checkbox"/> 英文打擊手 <input type="checkbox"/> 零售專家模擬 <input type="checkbox"/> 動漫繪圖 <input type="checkbox"/> 彩繪居家		
學校名稱		班級	
姓名		性別	男 <input type="checkbox"/> 女 <input type="checkbox"/>
家用電話		手機號碼	
Line ID		E-mail	
通訊地址	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

附件五、競賽報名表(個報)

「2019 進擊的景文」競賽報名表(個報)			
競賽項目	<input type="checkbox"/> 無人機競技飛行 <input type="checkbox"/> 英文打擊手 <input type="checkbox"/> 零售專家模擬		
學校名稱		班級	
姓名		性別	男 <input type="checkbox"/> 女 <input type="checkbox"/>
家用電話		手機號碼	
Line ID		E-mail	
通訊地址	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

