

2017 親子天下國際教育年會-教育創新 幫助每個孩子成功

國際教育論壇

時間：2017 年 9 月 27 日(三)9:30-16:30(9:00 開放入場)

地點：華南銀行總行大樓 2 樓國際會議廳

時間	活動內容
09:00-09:30	報到時間
09:30-09:40	貴賓致詞
09:40-11:00	專題演講一：【美國現場】幫助每個孩子成功 主講人：保羅·塔夫(Paul Tough) 《幫助每一個孩子成功》暢銷書作家
11:00-11:40	專題演講二：【臺灣現場】幫助每個孩子成功 主講人：劉安婷 為台灣而教創辦人 蘇文鈺 成大資工系教授
11:40-12:00	專題對談一：如何透過教育創新·解決貧富差距 主持人：陳雅慧 親子天下總編輯 與談人：保羅·塔夫(Paul Tough) 《幫助每一個孩子成功》暢銷書作家 劉安婷 為台灣而教創辦人 蘇文鈺 成大資工系教授
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 48%;"> <p>● 論壇下午 A 場</p> <p>【教育創新 100】未來人才與新素養專場</p> </div> <div style="width: 48%;"> <p>● 論壇下午 B 場</p> <p>【教育創新 100】實驗教育與新世代學習專場</p> </div> </div>	
13:20~13:40	報到
13:40—13:50	引言
13:50-14:35	專題演講一： 從 108 新課綱看明日教育新走向 主講人： 葉丙成 PaGamO / BoniO Inc. 執行長 藍偉瑩 臺北麗山高中教師
14:35-15:20	專題演講二： 品格新素養--7 個習慣的校園實踐 主講人： 柯沛寧 沛德國際教育機構執行長 周德銘 新北復興國小校長
15:20—15:40	休息
15:40-16:25	專題演講三： 實驗教育的機會與挑戰
13:30~13:50	報到
13:50-14:00	引言
14:00—14:45	專題演講一： 新世代的學習--打破框架的學習媒介 主講人： 謝政豪 TaiwanBar 創辦人 嚴天浩 LIS 線上教學平台創辦人
14:45—15:05	休息
15:05—16:25	專題演講二：

	<p>教室裡的阿德勒 / A I 時代的心素養</p> <p>主講人：</p> <p>李崇建 「千樹成林創意作文」創辦人</p> <p>溫美玉 臺南南大附小教師</p>		<p>主持人：詹志禹 政大教育學系教授</p> <p>主講人：</p> <p>張純淑 慈心華德福實驗高中創辦人</p> <p>陳怡光 台北市影視音實驗教育機構主任</p> <p>張淑玲 昶心蒙特梭利實驗教育負責人</p>
16:25-16:30	結語	16:25-16:30	結語

教育創新工作坊

時間：2017年9月27日(三)10:00-12:00、13:30~16:00

地點：華南銀行總行大樓 2 樓

● 工作坊上午場

時間	活動內容
----	------

9:40~10:00	報到
------------	----

10:00-10:05	引言
-------------	----

10:05-12:00	主題：教育創新—STEAM 實作市集
-------------	--------------------

召集人：蘇恆誠 台北市松山工農教師

主講者：

顏椀君 新北市板橋高中教師

賴雲立 新北江翠國中教師

邱文盛 花蓮縣教育處教育網路中心輔導員

陳光鴻 臺中一中教師

蔡煜騰 新北福營國中教師

內容介紹：

STEAM由STEM到STEAM代表的意義不只是增加藝術領範疇，而是領域的拓展以及人文的關懷。在Maker教育風行後，STEAM由內涵的教授，轉向於問題的解構與解決能力的建構，更實踐108課綱跨領域、跨學科的精神。STEAM市集以4種組合，顏椀君老師的藝術主軸、陳光鴻及蔡煜騰老師的數學主軸、賴雲立老師的科學主軸、邱文盛老師的程式自造主軸帶領老師們以手作來感知STEAM教育的迷人。

● 工作坊下午 A 場

時間	活動內容
13:15-13:30	報到
13:30-13:35	引言
13:35-16:00	<p>主題：設計思考 x STEAM 創新教學設計</p> <p>《震旦自造教育工作坊》</p> <p>主講人： 陳榮政 宜蘭縣自造教育示範中心教師 陳培琳 工研院設計創新加值組經理</p> <p>內容介紹： 真實世界的問題，絕非單一學科可以解決。STEAM 課程，不能靠分科學習、知識背誦，到底設計思考可以帶來哪些不一樣的思維與作法？《震旦自造教育工作坊》期望透過動手做的過程，培養 Maker(自造者)，做中學，是最有感的學習方式。本次參與教師將瞭解如何成為「對學生的學習提供協助的人」，引出學生的思考力及學習力，瞭解設計思考的導入對 STEAM 課程教育的重要性。</p>

● 工作坊下午 B 場

時間	活動內容
13:15-13:30	報到
13:30-13:35	引言
13:35-16:00	<p>主題：教育創新--實境遊戲：國際局勢高峰會</p> <p>主講人：玩轉學校</p> <p>內容介紹：由玩轉學校設計的《國際局勢高峰會》遊戲式教學活動，將三大的國際議題融入在情境遊戲中，引發各國立場的矛盾衝突，由學員擔任各國的領袖共同思考如何解決錯綜複雜的國際議題。參與教師可習得如何透過遊戲培養學生認知素養、人際素養與內在素養，諸如國際觀、獨立思考、創意思考、團隊合作、恆毅力等。</p>