

臺北市 105 年國中小學生 Scratch 動畫短片創作競賽實施計畫

北市教資字第 10537819401 號

壹、依據：臺北市 105 年自由軟體推動發展工作計畫辦理。

貳、目的：增進本市國中小學生運用自由軟體 Scratch 創作動畫短片的意願與能力。

參、辦理單位

一、主辦單位：臺北市政府教育局（以下稱教育局）。

二、承辦單位：臺北市立建成國民中學（以下稱建成國中）。

三、協辦單位：教育部校園自由軟體數位資源推廣服務中心、臺北市國民教育輔導團資訊教育小組、臺北市立大理高級中學、臺北市中山區濱江國民小學。

肆、參賽對象

一、國中組：臺北市公私立國民中學（含完全中學國中部）學生。

二、國小組：臺北市公私立國民小學學生。

伍、參賽主題

一、國中組：105年9月1日(四)公告於活動網站(<http://contest.tp.edu.tw>)。

二、國小組：105年9月1日(四)公告於活動網站(<http://contest.tp.edu.tw>)。

陸、競賽方式

一、採個人賽，作品長度為60~120秒，每位學生至多可參加1件作品。

二、參賽作品必須使用 Scratch 軟體製作。

三、參賽作品必須為作者原創，不得盜用或抄襲他人作品。作品中使用之圖片及聲音等，須於設計歷程書中註明出處，並取得著作權人授權使用，或聲明符合著作權法合理使用的容許幅度。

柒、報名日期：105年9月19日(一)至9月30日(五)。

捌、競賽規則

一、初賽

(一) 各校應繳交資料及期程：請各校於105年9月19日(一)至9月30日(五)中午12時前進入活動網站(<http://contest.tp.edu.tw>)進行「線上報名」，並將「作品電子檔」寄至收件單位。說明如下：

1. 動畫作品電子檔

2. 設計歷程書電子檔

3. 著作權聲明書：需為家長簽名之掃描檔

4. 報名表件：需有校長核章之掃描檔，所有相關表件電子檔請至活動網站下載。

(二) 收件單位：建成國中教務處資訊組陳仰德老師(it@stweb.jcjh.tp.edu.tw)。

(三) 未能於收件截止日前完成線上報名或依限繳交作品電子檔者，取消參賽資格。

(四) 各校報名帳號

1. 國小：a + 統計代碼（例如 a300000）。

2. 國中：b + 統計代碼（例如 b300000）。

3. 各校密碼：同報名帳號，請於首次登入後自行修改密碼。

4. 如有報名系統問題，請洽建成國中資訊組陳仰德老師(25587042分機618)或教育局資訊教育科蘇湘涵小姐(1999分機1237)。

(二) 參賽作品經初審後，105年10月17日(星期一)於活動網站公布決賽名單。

二、決賽

(一) 決賽時間暨賽程表：各組獲決賽資格者務必參加，否則視同棄權。

105年10月31日(星期一)		
決賽地點：建成國中3F 大會議室。		
	國小組決賽	國中組決賽
09:00~09:10	報到	
09:10~09:20	發表序抽籤	
09:30~12:00	各隊依序發表	
13:00~13:10		報到
13:10~13:20		發表序抽籤
13:30~16:00		各隊依序發表

(二) 決賽發表的規則如下

1. 現場抽籤決定發表順序。
2. 發表時間為5分鐘，評審問答3分鐘。
3. 發表內容創作重點以如何構思、選用資料來源及創作歷程等進行說明。
4. 發表可僅以口頭發表，或可輔以多媒體(海報、圖卡、簡報、影音)進行。
5. 發表選用之媒體與形式將不列入計分

(三) 決賽結果公告：105年11月7日(星期五)中午12時，公告於活動網站。

玖、作品評審

一、初審：由建成國中聘請專家學者組成評審團進行評選，評選各組15件作品進入決賽。

二、決賽：由承辦單位聘請專家學者組成評審團進行評審，評定出優勝作品。

三、評分標準：創意20%、視覺效果15%、聽覺效果15%、主題表達50%。

四、獎勵辦法

(一) 各組別分列特優1名、優等3名、佳作5名、入選若干名。

(二) 評審委員得依參賽作品及數量，增刪得獎人數。

(三) 得獎學生由教育局頒發獎狀。

(四) 禮券：特優1500元、優等1200元、佳作800元。

(五) 指導教師核發教育局獎狀及敘獎：

1. 特優及優等，每人記嘉獎2次。
2. 佳作及入選，每人記嘉獎1次。
3. 重複獲獎之指導教師不予重複敘獎，僅從優敘獎。

壹拾、經費：由臺北市自由軟體發展工作相關經費項下支應。

壹拾壹、其他

一、若有補充事項，將隨時公告於活動網站，請參賽學校上網查詢。

二、參賽者須將得獎作品授權主辦單位，以展示及推廣目的後續使用、改作、公開、重製與散布此作品。得獎作品若惡意違反法律規定，將取消資格並追回所得獎項；其違法侵權責任，由參賽學校及可歸責之相關人員自行負責。

壹拾貳、本計畫經教育局核可後實施，修正時亦同。